



COMUNE DI MELARA

(Provincia di Rovigo)

Piazza A. Bernini n°1 - 45037 - Melara (RO); tecnico@comune.melara.ro.it; Tel.: 0425/89077; Fax: 0425/89078

Protocollo numero 281

Melara, li 15 Gennaio 2020

OGGETTO: Varianti verdi per la riclassificazione di aree edificabili.

AVVISO

IL RESPONSABILE DEL SETTORE III TECNICO

COMUNICA

Che l'art. 7 della Legge Regionale 16 marzo 2015 n. 4 prevede la possibilità per gli aventi titolo di presentare al Comune una richiesta di riclassificazione di aree edificabili.

Pertanto con la presente si avvisa la cittadinanza che è possibile per gli aventi titolo richiedere la riclassificazione delle aree edificabili, affinché siano private della potenzialità edificatoria loro riconosciuta dallo strumento urbanistico vigente, presentando entro **60** (sessanta) giorni dalla data della presente e quindi entro la scadenza del 15/03/2020, una specifica richiesta sul modulo predisposto dal Comune e scaricabile dal sito istituzionale del Comune all'indirizzo: www.comune.melara.ro.it

Si evidenzia che il Comune, entro sessanta giorni dal ricevimento, valuterà le istanze e qualora le ritenga coerenti con le finalità di contenimento del consumo di suolo, le accoglierà mediante approvazione di Variante al Piano degli Interventi, secondo la procedura di cui all'art. 18 commi da 2 a 6 della Legge Regionale 23 aprile 2004 n. 11.

Le richieste dovranno essere presentate con le seguenti modalità:

- a) in forma cartacea all'Ufficio Protocollo del Comune di Melara, P.zza A. Bernini, nr. 1, dal Lunedì al Venerdì dalle 10,00 alle 12,30;
- b) in formato elettronico, tramite Posta Elettronica Certificata all'indirizzo: info.comune.melara.ro@pec.it

E' possibile richiedere ulteriori informazioni al sottoscritto Responsabile del servizio urbanistica, preferibilmente via e-mail, all'indirizzo tecnico@comune.melara.ro.it, oppure presso gli uffici comunali di P.zza A. Bernini, nr. 1, previo appuntamento telefonico al nr. 042589077.



Il Responsabile P.O. Settore III Tecnico
geom. Amedeo Fortuna